



Djaoui Yazid

Game / System Designer

Étudiant en 4ème année de Game design à SupinfoGame Rubika, j'aime construire des systèmes de jeux mémorables et novateurs qui vont captiver le joueur.

dj_yazid@yahoo.com

[Djaoui Yazid LinkedIn](#)

[Djaoui Yazid Portfolio](#)

RECHERCHE UN STAGE DE GAME DESIGN DE 3 MOIS
DEBUTANT EN JUIN 2025.

PROJETS RÉCENTS

Zénith - Survie / Aventure / Puzzle -
2024 - Game designer & Programmeur

- Conception de systèmes.
- Conception d'interfaces.
- Programmation de mécaniques.

Lasagna Code - Puzzle -
2023 - Game designer & QA Tester

- Conception des actions du joueur.
- Réalisation de documents de conception GD.
- Organisation de playtest et communication des feedbacks.

RoadSide Memorial - Aventure / Puzzle -
2022 - Game designer & Level Designer

- Conception des actions du joueur.
- Conception et création de puzzles.
- Réalisation de blockout pour les différents puzzles.

INTÉRÊTS

Jeux
The Witcher ; Cyberpunk 2077 ; Uncharted ;
Crusader Kings ; Fallout

Sport
Athlétisme, Running

Histoire
Antiquité (Grec ; Égyptienne ; Romaine)

Séries
Spartacus ; Vikings ; The 100 ; Marco Polo

ÉDUCATION

2021 - 2026

Master Game Design et Management
Rubika, SupinfoGame

2019 - 2021

DUT Métier du Multimédia et de l'internet
I.U.T. de Haguenau

COMPÉTENCES

Savoir faire

- Game Design
- System Design
- Documentation
- Programmation Gameplay

Savoir être

- Prise de parole
- Travail d'équipe
- Créativité
- Communication

LOGICIELS



Unity3D



VS Code



UE5



Miro



Machination



Fork



Adobe



Mixamo



MS Office

LANGUES

FRANÇAIS
Natif

ANGLAIS
Courant