



Djaoui Yazid

Game / System Designer

Étudiant en 5ème année de **Game design** à **SupinfoGame Rubika**, j'aime **construire des systèmes** de jeux mémorables et novateurs qui vont **captiver le joueur**.



y.djaoui@rubika-edu.com
dj_yazid@yahoo.com



Djaoui_Yazid_Linkedin



Djaoui_Yazid_Portfolio

RECHERCHE UN **STAGE DE GAME DESIGN DE MINIMUM 3 MOIS**
DÉBUTANT EN JUIN 2026.

EXPÉRIENCE

Dawnfinders - Dungeon Crawler Coopérative
2026 - System Designer - En cours

Zénith - Survie / Aventure / Puzzle
2024 - Game / Technical Designer

- Conception de systèmes.
- Conception d'interfaces.
- Programmation de mécaniques.

Lasagna Code - Puzzle
2024 - Game designer & QA Tester

- Conception des actions du joueur.
- Réalisation de documents de conception GD.
- Organisation et feedback de playtests.

RoadSide Memorial - Aventure / Puzzle
2023 - Game / Level Designer

- Conception des actions du joueur.
- Conception et création de puzzles.
- Blockout pour les puzzles.

INTÉRÊTS



Jeux : Action - Aventure - RPG
The Witcher ; Cyberpunk 2077 ; Uncharted ;
Kingdom Come Deliverance ; Fallout



Sport : Pratique individuelle
Athlétisme, Running



Histoire : Antiquité
Grecque ; Égyptienne ; Romaine



Séries : Séries historique
Spartacus ; Vikings ; The 100 ; Marco Polo

ÉDUCATION

2021 - 2026
Master Game Design et Management
Rubika, Supinfogame

2019 - 2021
DUT Métier du Multimédia et de l'internet
I.U.T. of Haguenau

COMPÉTENCES

Savoir être

- Prise de parole
- Travail d'équipe
- Créativité
- Communication

Savoir faire

- Game Design
- System Design
- Documentation
- Programmation Gameplay

LOGICIELS



Unity3D



Fork



Miro



UE5



Machination



MS Office



VS Code



Mixamo



Adobe

LANGUES

FRANÇAIS ●●●●●●
Natif

ANGLAIS ●●●●○
Courant